

INNOVATIONSFÖRDERUNG@HOLM



ANTRAGSTELLER

Hochschule für Gestaltung
Offenbach am Main

hfg_{OF_MAIN}

KONTAKT

Prof. Peter Eckart
E-Mail: eckart@hfg-offenbach.de
www.hfg-offenbach.de

PROJEKTPARTNER

- Prof. Dr. Melissa Le-Hoa Vo
Institut für Psychologie
Goethe-Universität Frankfurt am Main

CogDes: Cognition Design – Nutzerbefragungen mit AR- und VR-Simulationen zur Akzeptanzverbesserung

Projektlaufzeit: November 2019 – Oktober 2020

Zukünftige Mobilität benötigt Gestaltung. Die Veränderung oder Neuplanung von Infrastruktur erstreckt sich meist über lange Zeiträume. Um zukünftige Nutzer_innen möglichst früh in die Entwicklungsprozesse einbinden zu können, bedarf es neuer Darstellungsformen, die das Verhältnis von Raum, Beleuchtung, Bewegung und Information einbeziehen können. Virtual Reality-Simulationen haben aufgrund der räumlich-zeitlichen ‚Erlebbarkeit‘ das Potenzial, die tatsächliche Wirkung von Entwürfen und Planungen auf Nutzer_innen besser vermitteln zu können als traditionelle Darstellungsformen wie Renderings oder Pläne. Allerdings gibt es bisher kaum wissenschaftliche Untersuchungen dazu, wieviel ‚Realraum‘ eine Simulation braucht, um fundierte Aussagen über die Wirkung auf Nutzende machen zu können. Das Projekt wird ausgehend von einer typischen Mobilitätssituation (S-Bahn-Station) Simulationen mit unterschiedlichen Graden von Wirklichkeitsnähe entwickeln und testen - von einer relativ abstrakten Testumgebung („Labor“) bis hin zur Integration von detailreichen Simulationen in den Realraum mit seinen Geräuschen, Gerüchen, Licht- und Wetterverhältnissen.

Weitere Projektinformationen unter:

<https://immersitylab.org/>

<https://vimeo.com/478920884>